



## Autodesk Fusion 360

**DESCRIPCION DEL CURSO:** Este entrenamiento cubre aspectos básicos de modelado mecánico e industrial 3D, con una única herramienta de diseño de productos integrada, basada en nube y fácil de usar.

**OBJETIVO GENERAL:** Adquirir las habilidades necesarias para generar partes y ensambles, además de la manipulación de modelos, objetos 3D, mediante una solución de avanzada en la nube.

**METODOLOGIA:** Al inicio de cada clase se realizará la exposición del tema y durante el transcurso de la misma se harán ejercicios prácticos, con el fin de desarrollar habilidades en el uso del software.

**DOMINIO:** Manejo a un nivel básico del software Fusión 360, lo que implica generación de piezas mecánicas e industriales, ensambles y planos básicos.

**DURACIÓN:** 16 Horas.

**HORARIO:** De acuerdo a Programación.

**INSTRUCTOR:** Aprobado Autodesk AAI (Autodesk Approved Instructor).

**PRERREQUISITOS:** Conocimientos de Dibujo técnico o Dibujo Industrial, Microsoft Windows.

**CERTIFICADO:** MEGACAD INGENIERIA Y SISTEMAS S.A.S. certificará con una asistencia del 100% de la intensidad del curso.

### TEMARIO:

#### INTRODUCCIÓN

-  a. Interfaz de Autodesk Fusión 360 (Navegación / Interacción).
-  b. Entornos primarios.
-  c. Manipulación de vistas.
-  d. Flujo de trabajo para piezas paramétricas.

[www.megacad.com.co](http://www.megacad.com.co)





## TÉCNICAS BÁSICAS PARA LA CREACIÓN DE BOCETOS

-  a. Creación de bocetos 2D.
-  b. Restricciones geométricas.
-  c. Acotación de bocetos.
-  d. Enlace dimensiones con excel.
-  e. Dibujar herramientas.
-  f. Bocetos patrón.
-  g. Modificar bocetos.
-  h. Formato de bocetos.
-  i. Boceto médico.
-  j. Bocetos compartidos.

## DISEÑO DE FORMAS BÁSICAS

-  a. Creación de operaciones basadas en boceto básicas.
-  b. Bocetos intermedios.
-  c. Edición de piezas paramétricas.
-  d. Edición con 3D grips.
-  e. Manipulación directa del modelo.
-  f. Creación de operaciones de trabajo.
-  g. Creación de formas de barrido básicas.

## DISEÑO DE FORMAS DETALLADAS

-  a. Creación de chaflanes y empalmes.
-  b. Creación de agujeros y roscas.
-  c. Operaciones de relleno con patrón y simetría.
-  d. Creación de piezas de muros delgados.

[www.megacad.com.co](http://www.megacad.com.co)



Síguenos:

